# Offre de service

Dans le cadre du cours programmation II, vous avez demandé une analyse pour un projet. L’équipe TrollsKiVomissent, une division des Raging Dicks, est fière de se proposer pour compléter l’analyse et la conception du projet. Le mandat demandé est d’analyser un nouveau jeu de plateau qui servira d’exemple pour le projet du cours programmation II : programmation orienté objet. Le système devra incorporer une interface graphique ainsi que l’utilisation des notions vues dans le cadre du cours, tout en proposant une séquence de développement approprié à notre cours.

## Pourquoi nous?

L’équipe TrollsKiVomissent est particulièrement adaptée pour s’occuper du projet, car nos membres possèdent beaucoup d’expérience dans le domaine. Nous avons déjà développé un jeu semblable dans le cadre du même cours, nous avons donc connaissance des notions que doit incorporer le jeu ainsi que du niveau de compétence des élèves suivant le programme. De plus, nous suivons la formation d’informatique de gestion au CEGEP de Chicoutimi, par conséquent les concepts d’analyse et de gestion de projets sont des notions acquises. Nous connaissons également des méthodes de programmation avancées et pouvons développer dans une multitude de langages.

# Le mandat

Nous devons développer un jeu pour le cours de programmation II. Le jeu devra être analysé pour présenter un défi intéressant aux élèves tout en restant accessible à des étudiants de deuxième session suivant ce cours. Ainsi, le système devra incorporer des notions d’objet de graphisme, d’héritage et d’évènement. Nous devons, rédiger un rapport de conception pour qu’il soit utilisé par les étudiants qui suivent le cours de programmation II. Le jeu sera inspiré de Warhammer Battle, un jeu de plateau axé sur la stratégie. Le projet comprendra les règlements de base de Warhammer ainsi que les règles spéciales s’appliquant aux unités. Le joueur aura la possibilité de choisir son armée, la positionner ainsi que de la gérer pour gagner la bataille.

# Exclusions

* Le projet n’inclus pas la totalité des armées de Warhammer Battle.
* Le projet n’inclus pas l’implémentation d’un système de magie et d’équipements.
* Le projet n’inclus pas la gestion des points de victoire ainsi que la gestion des terrains difficiles.

# Les livrables

Nous nous engageons à livrer :

* Analyse préliminaire le mercredi 1 septembre.
* Analyse détaillé le mercredi 8 septembre.
* Cahier de charges le vendredi 10 septembre.
* Schéma BD et maquettes le jeudi 15 septembre.
* Diagrammes objets, cas d’utilisation le mercredi 22 septembre.

# Comment?

Nous commencerons par une analyse approfondie et minutieuse de la situation pour ensuite présenter un jeu qui répondra aux critères du professeur. Nous présenterons une conceptualisation du jeu qui contiendra un ensemble de maquettes, de diagrammes et de tous les outils nécessaire au développement du projet.

# Coût

Étant donné que le projet se situe dans le cadre du cours de projet de développement d’une application et ASP, les TrollsKiVomissent ne travaillent pas pour une rémunération monétaire, nous ne demandons qu’une note pour ce cours.